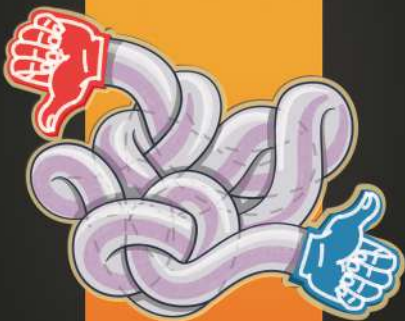


دیلما

| دفترچه راهنما |



اپلیکیشن دیلما



دیلما یک بازی دورهمی (Party Game) دو تا هشت نفره است. کلمه‌ی دیلما (Dilemma) از ریشه یونانی «دی» به معنی «دو» و «لِما» به معنی «لم یا راه» تشکیل شده و به معنی دوراهی در هنگام تصمیم‌گیریه. شما در طی بازی باید به دوراهی‌های چالش برانگیز پاسخ بدید و پاسخ‌های دوستانتون رو حدس بزنید. گاهی اوقات هم باید با هم بحث کنید و سعی کنید با متقاعد کردن یکدیگر، امتیاز بگیرید. دیلما بازی انتخاب بین دوراهی هاست. وقتشه بفهمید چقدر دوستانتون رو می‌شناسید و چقدر خوب می‌تونید بحث کنید!



محتویات جعبه

۲

۶۵ کارت سوال پشت و رو (۱۳۰ سوال)

۲۴ کارت رای

۸ پوشه

۸ مهره + برد امتیاز شمار

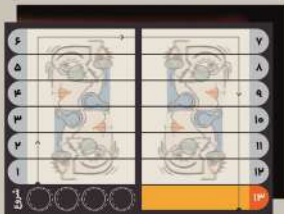
دفتربه راهنما (همین دفتربه)



کارت سوال



کارت رای



برد امتیازگیری

مهره ● ● ● ● ● ● ● ●



پوشه

دسته‌ی کارت‌های سوال رو به خوبی بر
 بزنید و به هر بازیکن ۳ کارت سوال،
 ۱ پوشه و مهره‌ی هم‌رنگ و ۳ کارت رای
 بدید. مهره‌های بازیکنان رو در خانه‌ی شروع
 برد امتیازشمار قرار بدید و مابقی کارت‌های
 سوال رو جایی در دسترس همه بذارید.

یک نفر رو به عنوان شروع کننده‌ی بازی
 انتخاب کنید. از اون به بعد نوبت به
 صورت ساعتگرد عوض میشه. هر نوبت از
 بازی شامل این مراحل میشه:

- ۱- پرسشگر از ۶ سوالی که در اختیار داره
 ۳ سوال رو انتخاب می‌کنه و به ترتیب با
 صدای بلند برای بقیه بازیکنان می‌خونه.
- ۲- پرسشگر پاسخ‌های خودش به سوالات
 رو با استفاده از کارت‌های رای درون پوشه
 قرار میده.

۳- بقیه بازیکن‌ها با توجه به شناختی که از پرسشگر دارن، حدسشون از پاسخ‌های پرسشگر رو به همان ترتیب درون پوشه قرار میدن.

۴- بعد از اینکه تمام بازیکن‌ها پاسخ خودشون رو چیدن، همه‌ی پوشه‌ها رو میشه تا همه‌ی پاسخ‌ها دیده بشه.

۵- همه‌ی بازیکن‌ها بجز پرسشگر میتونن در این نوبت از بازی امتیاز بگیرن به این شکل که به تعداد حدس‌های درستشون منهای یک، روی برد امتیاز شمار جابجا میشن:

- **صفر حدس درست: یک خانه به عقب (اگر هیچ امتیازی ندارید لازم نیست)**
- **یک حدس درست: همان‌جای قبلی**
- **دو حدس درست: یک خانه به جلو**
- **سه حدس درست: دو خانه به جلو**

۶- نوبت پرسشگر اینجا تموم میشه و نفر سمت چپ به عنوان پرسشگر جدید از قدم ۱ شروع می‌کنه.

✳ پرسشگر می‌تونه در نوبتش حداکثر یک پاسخ ممتنع داشته باشه. کارت رای سوالی که می‌خواد بهش پاسخ ممتنع بده رو در پوشه به پشت قرار میده، طوری که هیچ عددی رو نشون نده. بعد از رو شدن پاسخ‌ها، به بقیه‌ی بازیکن‌ها اطلاع میده که درباره‌ی این سوال نظری نداره. در این حالت، بقیه‌ی بازیکن‌ها که پاسخ ۱ یا ۲ دادن، باید پرسشگر رو متقاعد کنن که چه پاسخی انتخاب درست‌تریه. پرسشگر بعد از اینکه نظر بقیه رو شنید، پاسخ نهاییش به سوال رو توی پوشه می‌ذاره (۱ یا ۲). بقیه‌ی بازیکن‌ها با توجه به جوابی که در ابتدا دادن، امتیاز می‌گیرن.

انتخاب
گزینه ۲

انتخاب
گزینه ۱

رای ممتنع



سوال اول

سوال دوم

سوال سوم

تعداد بازیکن‌ها						
۸	۷	۶	۵	۴	۳	۲
۱	۱	۱	۲	۲	۳	۳
تعداد دور پیشنهادی						

بازی دیلما با یک اپلیکیشن اختصاصی همراه شده تا هیجان و تکرارپذیری بیشتری رو تجربه کنید! این اپلیکیشن که فعلاً فقط برای دستگاه‌های اندرویدی طراحی شده، با امکانات جذابش، بازی شما رو متنوع‌تر و شخصی‌تر می‌کنه. امکانات اپلیکیشن دیلما:

۱- سوالات بیشتر

اپلیکیشن به شما اجازه می‌ده به سوالات بیشتری دسترسی داشته باشید، تا هیچ وقت بازی تکراری یا خسته‌کننده نشه.

۲- دسته‌بندی سوالات

دوست دارین بازی رو با سوالات بحث برانگیز، یخ‌شکن یا رمانتیک پیش ببرید؟ اپلیکیشن دیلما سوال‌ها رو در دسته‌بندی‌های مختلف ارائه می‌ده تا بازی رو به سلیقه خودتون تنظیم کنید.

۳- ذخیره سوالات موردعلاقه

سوالی هست که خیلی دوست داشتید یا می‌خواید توی بازی بعدی دوباره ازش استفاده کنید؟ به راحتی می‌تونید سوالات رو لایک و ذخیره کنید تا همیشه دم دستتون باشه.

۴- اضافه کردن سوالات خودتون به بازی

اگه ایده‌ای برای سوالات جدید دارید، می‌تونید سوال‌های خودتون رو از طریق اپلیکیشن به بازی اضافه کنید و بازی رو کاملاً شخصی و منحصر به فرد کنید.

دانلود و فعالسازی

۷

برای دانلود اپلیکیشن دیلما کد QR مقابل رو اسکن کنید و اپ رو دانلود و نصب کنید سپس کد زیر را در صفحه ورود، وارد کنید تا اپلیکیشن فعال بشه.

استفاده از اپلیکیشن



با نصب اپلیکیشن دیلما و وارد شدن به محیط کاربری اون، هر بازیکن می‌تونه ۶ سوال از بانک سوالات اپلیکیشن دریافت کنه. درست مثل گیم‌پلی اصلی، از بین این سوال‌ها، ۳ سوال انتخاب کنید و بازی رو ادامه بدید. اگر می‌خواید از تنوع و امکانات کامل دیلما لذت ببرید، حتماً از اپلیکیشن استفاده کنید. این اپ هم برای بازی‌های دورهمی و هم برای چالش‌های شخصی‌تر بی‌نظیره!



برای دانلود اپلیکیشن کد بالا را اسکن کنید
یا به سایت شبگرد مراجعه کنید.
www.shabgardstudio.ir

تیم شبگرد



طراح بازی:

علی هل‌اتایی

تصویرساز:

محمد مهدی قاضی‌زاده

عرفان ملک

تیم گرافیک:

آناهیتا کلهرنیا، علیرضا محمدی،

زهرا بابایی

طراحی و اجرای اپلیکیشن:

علی هل‌اتایی، علیرضا محمدی

تولید و نظارت:

متین فروزان

با تشکر ویژه از:

حانیه صادقی، الهه توکلی، حانیه امیری
امیرحسین هل‌اتایی و همه‌ی دوستانی که
در پلی‌تست‌های بازی شرکت کردند.

استودیو بازی سازی شبگرد

این شب مثل هر شب نیست.



www.shabgardstudio.ir



shabgard.studio



[@shabgardcontact_bot](https://t.me/shabgardcontact_bot)

